freeland

EUROPEAN FREELAND HACKATHON

YOUNG MINDS, REAL CHALLENGES, BETTER CITIES

A 2-month journey where students use STEAM skills and FREELAND methodology to develop innovative urban regeneration project for a neglected, abandoned, or underused area within their local community.



1 TEAM BUILDING & IDEATION

Form your team and brainstorm ideas.



2 SELECTION OF WORKING AREAS

Explore your local area and choose a neglected, abandoned, or underused space you want to improve.



3 ENGAGE STAKEHOLDERS

Meet local stakeholders, listen to their needs and ideas, and build partnerships that strengthen your project.



4 RESEARCH & UNDERSTAND

Investigate your chosen area, observe its conditions, identify problems and opportunities.



5 DATA COLLECTION AND ANALYSIS

Use data, maps, surveys and digital tools to understand your challenge and its impact on the community.



6 SOLUTION DEVELOPMENT

Design your solution, create models using STEAM and FREELAND methodology, think about impact.



7 FINALIZE AND SUBMIT

Finalize the project, create the video and upload your project on the FREELAND platform before the deadline.



8 EVALUATION

Projects will be evaluated by an expert jury based on defined criteria.



9 FINAL FREELAND EVENT

The best projects will be presented at the Final FREELAND Event and award ceremony.



WHO CAN PARTICIPATE?

- Secondary school students (ages 14–19)
- Teachers

STAKEHOLDERS

- Cities and Municipalities
- Stakeholders and Experts
- NGOs & Communities

KEY INFORMATION

- Registration deadline: **December 2026**
- Submission deadline: **End of March 2027**
- Award ceremony: **20.04.2027**
- Participation format: **Online**

EVALUATION CRITERIA

- Relevance
- Application of FREELAND methodology
- Stakeholder engagement
- Innovation
- Quality of presentation

PRIZES:

- 1st - STEAM kit 1.500€
- 2nd - STEAM kit 1.000€
- 3rd - STEAM kit 500€
- FREELAND Certificate
- Featured on EU FREELAND Platform

We would be delighted to welcome your school among the participants!

If you are interested, please register at:

THINK LOCAL. ACT TOGETHER. SHAPE OUR FUTURE.

freeland

HACKATHON

https://www.freelandproject.eu/

Putovanje tijekom kojeg učenici koriste STEAM vještine i FREELAND metodologiju kako bi osmislili inovativan projekt urbane regeneracije zapuštenog, napuštenog ili nedovoljno iskorištenog prostora u svojoj lokalnoj zajednici.

HACKATHON METHODOLOGY

KORAK 1: PROBLEM

Istraži

Odaberi stvarno mjesto u svojoj lokalnoj zajednici i prepoznaj problem.

Odaberi

Odaberi module i laboratorije relevantne za prepoznati problem.

KORAK 2: ISTRAŽIVANJE

Prouči

Promatraj, dokumentiraj, mapiraj i mjeri.

Definiraj

Analiziraj rezultate i definiraj izazov.

KORAK 3: DIZAJN

Razradi

Promatraj, dokumentiraj, mjeri. Koristi FREELAND alate.

Uključi

Uključi korisnike, stručnjake, institucije i organizacije u zajednici.

KORAK 4: VREDNOVANJE

Razvij

Usporedi alternative i odaberi prijedlog utemeljen na dokazima

Provjeri

Provjeri prijedlog na temelju prikupljenih dokaza. Utvrdi tko odlučuje.

KORAK 5: REALIZACIJA

Objavi rezultate

Učitaj svoj projekt na FREELAND platformu.

Zagovaraj

Predstavi projekt komisiji i donositeljima odluka.

Osigurana podrška: Nacionalna kontakt točka bit će na raspolaganju svim timovima tijekom Hackathona.
Nije potrebno: odobrenje, financiranje niti provedba predloženog rješenja urbane regeneracije.

TKO MOŽE SUDJELOVATI?
Učenici srednjih škola (14–19 godina) i njihovi nastavnici.

NAGRADE - STEAM OPREMA ZA ŠKOLE U VRIJEDNOSTI OD:

- **1.500 € (prvo mjesto)**
- **1.000 € (drugo mjesto)**
- **500 € (treće mjesto)**

KLJUČNI DATUMI

Studeni 2026.	Iskaz interesa (online obrazac)
Prosinac 2026.	Prvi sastanak s nastavnicima
Siječanj 2027.	Prijava timova
11. siječnja - 7. ožujka 2027.	**Hackathon**
14. ožujka 2027.	Unos projekta na Freeland platformu
17. ožujka 2027.	Proba prezentacije projekta
24. ožujka 2027.	Predstavljanje pred žirijem
20. travanj 2027.	Dodjela nagrada na Završnoj konferenciji

JAVITE NAM SE!

Co-funded by the European Union

2024-1-IT02-KA220-SCH-000251173

Sufinancirano sredstvima Europske unije. Izneseni stavovi i mišljenja isključivo su stavovi autora i ne odražavaju nužno stavove Europske unije ili Europske izvršne agencije za obrazovanje i kulturu (EACEA). Za njih se ne mogu smatrati odgovornima ni Europska unija ni EACEA.